

COVEN

Jouer le jeu de la prévention

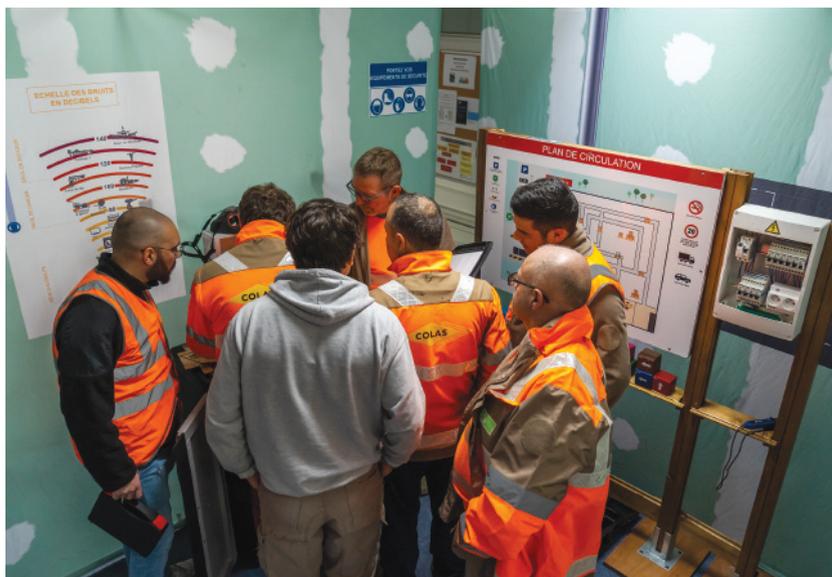
En 2019, Julie Cutillas crée Coven avec un premier escape game multi-risques. Aujourd'hui, son entreprise propose à différents secteurs, comme le bâtiment, l'agroalimentaire ou les transports, des scénarios et ateliers de prévention sur-mesure. L'objectif est aussi d'apprendre à travailler en équipe...

Lisa Begouin

Améliorer la « culture-sécurité » d'une entreprise en abordant la prévention différemment. Tel est le but de Coven. Les ateliers proposés ne visent pas à se substituer aux actions déjà mises en place, mais à appuyer les discours des acteurs de la prévention. « Nous sommes un des outils de la prévention au sein d'une grosse boîte à outils », précise Julie Cutillas. La sécurité oui, mais de manière ludique !

LA PRÉVENTION AUTREMENT

Un escape game est un jeu d'énigmes où les joueurs évoluent dans un lieu clos avec une thématique précise. Ils doivent résoudre une série de casse-têtes pour s'échapper dans le temps imparti, ou accomplir une mission. En plébiscitant ce format pour parler de prévention et de gestion des risques, l'objectif de Coven est clair : la sécurité peut être abordée de manière divertissante. « Le format de l'escape game est convivial et ludique. Les équipes sont seules dans cet espace. Il faut que ce soit le plus immersif possible. Nous suivons leur trajectoire grâce à des caméras et pouvons communiquer avec eux, donner des indices, comme dans un escape game classique. » En plus des escape-games, Coven propose des ateliers, dont un baptisé « les clés de la prévention ». Il s'agit d'une enquête avec 12 participants formant trois équipes. « Les joueurs doivent résoudre une enquête, par exemple sur la thématique des troubles musculo-squelettiques (TMS). Deux équipes ont des contraintes et sont



Grâce à l'escape game, les participants apprennent à la fois à prévenir les risques et à travailler en groupe.

privées de la vue ou du toucher. La troisième équipe, les « cerveaux » jouent le rôle des mains et des yeux en s'assurant que chaque membre a compris sa tâche. » Les ateliers et les escape-games durent entre 45 minutes et une heure.

DES SOLUTIONS SUR-MESURE

Pour s'adapter aux attentes de l'entreprise, une préventrice discute au préalable avec le manager afin de déterminer ses besoins. « C'est une discussion qui porte à la fois sur l'organisation et sur la prévention. Quels messages voulez-vous faire passer ? », demande systématiquement Julie Cutillas. Chaque partie contient 12 ou 13 énigmes selon la thématique

choisie. Coven propose aussi des ateliers créés sur-mesure par les entreprises elles-mêmes. « Notre offre comprend des escape games autonomes qui se transportent dans une boîte. Nous réaménageons des bungalows pour en faire des salles d'accueil sécurité. Et créons de fait la solution ». Pour concevoir les scénarios, Coven fait appel à un préventeur et à un game designer. « Les ateliers sont adaptables selon nos besoins ; c'est du sur-mesure. L'escape game est un jeu qui favorise la cohésion en intégrant une dimension challenge », précise Abdellah Boubchir, responsable qualité sécurité environnement (QSE) de NGE.

LA PRÉVENTION : UN TRAVAIL D'ÉQUIPE

Lors des sessions, les joueurs ne doivent pas être trop nombreux pour apprendre à travailler en équipe. « Nous faisons